

Test kompetencji cyfrowych ucznia

Świetlica „Mrówka”, czerwiec 2020

„Programujemy, piszemy teksty, tworzymy prezentacje”

Przeczytaj pytania, następnie pod każdym pytaniem zaznacz jedną z trzech odpowiedzi.

1. Programy, w których poruszamy na ekranie duszka (najczęściej jest to postać kota) układamy, używając:
 - a. LOGO,
 - b. Scratch’a,
 - c. środowiska Blockly (znasz je z Godziny Kodowania).
2. Scratch to program, w którym układamy własne programy (najczęściej są to proste animacje). Scratch’a możemy:
 - a. zainstalować w komputerze jako program,
 - b. uruchamiać w przeglądarce internetowej, np. w Chrome,
 - c. obie odpowiedzi są poprawne
3. Elementy, z których układamy programy w Scratch’u nazywamy:
 - a. pudełkami,
 - b. bloczkami,
 - c. cegiełkami.
4. Element, od którego zaczynamy układanie programów w Scratch’u zawiera zawsze:
 - a. zieloną flagę,
 - b. żółtą kropkę,
 - c. czerwony kwadrat.
5. W LOGO możemy pisać (a nie układać jak w Scratch’u) programy komputerowe. Po wykonaniu poleceń:

NP 100

LW 90

NP 100

LW 90

NP 100

LW 90

NP 100

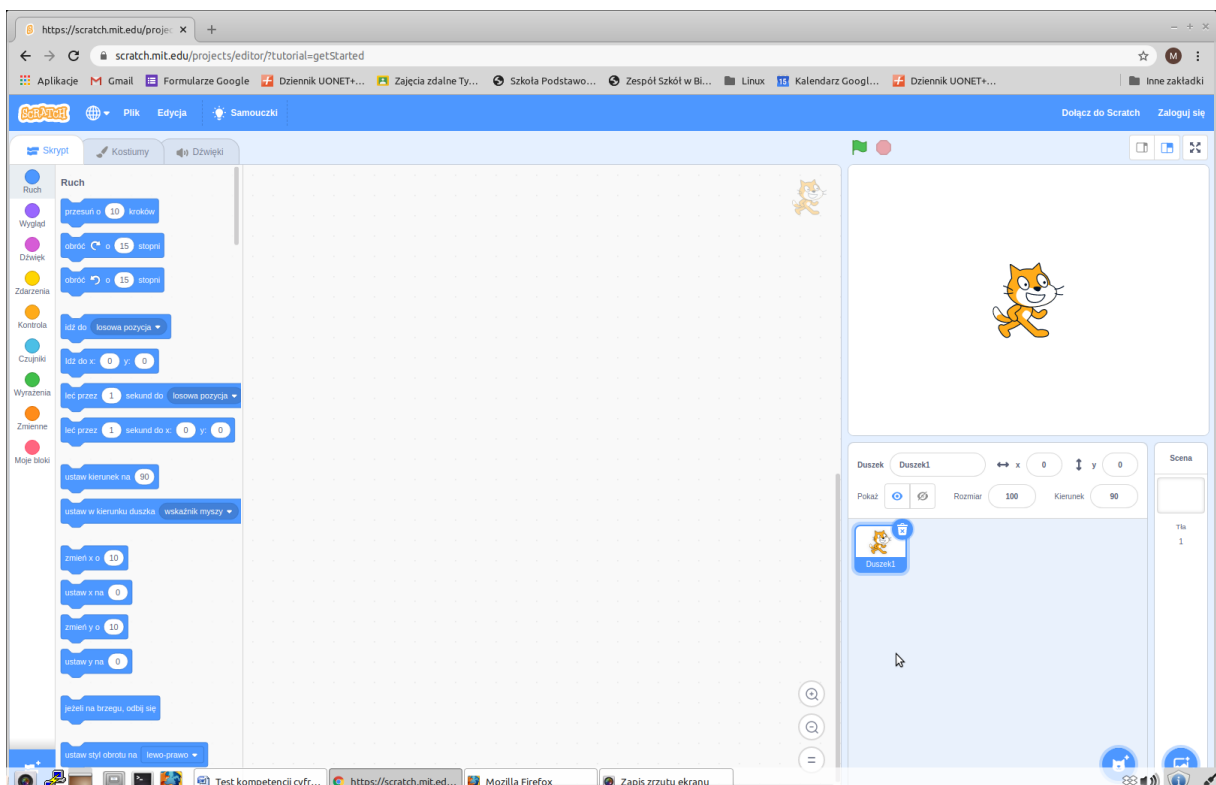
LW 90

Na ekranie zostanie narysowany: a) prostokąt, b) trójkąt, c) kwadrat

6. Bloczki, których używamy przy tworzeniu w Scratch'u rysunków znajdują się w grupie o nazwie:
 - a. wygląd,
 - b. ruch,
 - c. pisak.
7. Na rysunku poniżej widzisz ułożony kod programu, który spowoduje, że kot (duszek) na ekranie:
 - a. porusza się po ekranie,
 - b. porusza się po ekranie i odbija od krawędzi ekranu,
 - c. rysuje na ekranie kwadrat.



8. Na rysunku poniżej widzisz Scratch'a uruchomionego ...
 - a. jako samodzielny program zainstalowany w komputerze,
 - b. w okienku przeglądarki internetowej,
 - c. na rysunku nie przedstawiono programu Scratch.



9. Programy do pisania, formatowania i poprawiania tekstu nazywamy:
- edytorami grafiki,
 - przeglądarkami internetowymi,
 - edytorami tekstu.
10. Przycisk z literą [B] w okienku programu do pisania służy do:
- zaznaczania tekstu,
 - pogrubiania zaznaczonego tekstu,
 - zmiany wielkości liter.
11. Jeżeli klikniemy zaznaczony przycisk, tekst w edytorze będzie ...
- wyrównany do lewej,
 - wyrównany do prawej,
 - wyrównany do środka.
12. Programem do pisania NIE jest:
- Writer,
 - Notatnik,
 - Firefox.
13. Podstawowy element w komputerowej prezentacji to:
- slajd,
 - arkusz,
 - obraz.
14. Programy pozwalające tworzyć komputerowe prezentacje to:
- WORD i Writer,
 - Impress i PowerPoint,
 - Chrome i Firefox.

