

# Podstawy algorytmów

*materiał do sprawdzianu dla klasy VII*

1. Czym jest algorytm? **63**
2. Jak zapisujemy algorytm? Zapis słowny i schemat blokowy. Elementy blokowe (skrzynki algorytmiczne) **67**
3. Schemat blokowy algorytmu Euklidesa **68**
4. Zapis algorytmu w postaci pseudokodu na przykładzie algorytmu Euklidesa **68**
5. Zapis algorytmu w postaci ko programu w języku Python i JavaScript **69**
6. Realizacja programowa algorytmu Euklidesa w języku Scratch z wykorzystaniem konkretnych bloczków („rozsypanka” na str. **69**)
7. Do czego służy instrukcja modu w programowaniu? **71,72**
8. Algorytm badania parzystości liczby (schemat blokowy) **72**
9. Badanie parzystości liczby – program w języku Scratch.
10. Badanie parzystości liczby – *program w języku Python.*
11. Na czym polega sortowanie? **90**
12. Sortowanie bąbelkowe.
13. Przebieg sortowania bąbelkowego zbioru liczb.
14. Algorytm Euklidesa – wersja z wykorzystaniem reszty z dzielenia. Zapis słowny. **104**
15. Realizacja algorytmu Euklidesa (wersja z dzieleniem) w języku Scratch (w oparciu o „rozsypankę” gotowych bloczków.

*Treści zapisane kursywą są nieobowiązkowe*