

```
main.cpp x
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7
8      cout << "Program liczy objetosc kuli" << endl;
9      int r;
10     float V;
11     while (r<=0)
12     {
13         cout << "podaj dodatni promien ";
14         cin >> r;
15     }
16     V=4/3*3.14*r*r*r;
17     cout << "Objetosc kuli to: " << V;
18
19     return 0;
20 }
21
```

Instrukcja iteracyjna **while** pozwala wielokrotnie wykonać fragment programu odpowiedzialny za podanie dodatniej wartości promienia. Warunek logiczny (**r<=0**) powoduje, że instrukcje zawarte pomiędzy { ... } wykonują się dotąd, dopóki z klawiatury nie zostanie podana dodatnia wartość r.

**Obliczanie objętości kuli** dla dodatniej wartości promienia r (wariant z powtórzeniami - jeżeli podana wartość promienia jest liczbą mniejszą lub równą zero, program ponownie prosi o podanie promienia).