

HTML, CSS i Javascript. Podstawy sieci lokalnych.

Zagadnienia do sprawdzianu

1. Jakie jest podstawowe zastosowanie języka HTML, jak się nazywają polecenia tego języka, jak je piszemy i gdzie umieszczamy? Język HTML a strona w przeglądarce. Przykłady poleceń HTML odpowiedzialnych za kolor i wielkość tekstu, nagłówki (tytuły), wstawianie grafiki.
2. Czym są kaskadowe arkusze stylów, gdzie je umieszczamy, jak się do nich odwołujemy w dokumentach HTML. Przykładowy arkusz stylu formatujący paragraf tekstu i znacznik tytułu.
3. Javascript – zastosowanie w programowaniu stron internetowych. Odwołanie do skryptu Javascript w kodzie HTML.
4. Hiperłącza w dokumentach HTML – do czego służą hiperłącza, przykład hiperłącza do innego pliku .HTML, do pliku graficznego, hiperłącze tekstowe i hiperłącze graficzne.
5. Chmura internetowa – co to jest? Przykłady zastosowania. Usługi chmury – kto je oferuje? Jak się nazywają najpopularniejsze darmowe i komercyjne usługi chmury?
6. Co to jest sieć lokalna? Jak są w niej połączone komputery? Jaki obszar obejmuje zazwyczaj sieć lokalna?
7. Szkolna sieć lokalna – gdzie gromadzone są współdzielone pliki? Do czego można wykorzystać możliwość współdzielenia plików? Jakie jeszcze usługi poza współdzieleniem plików oferuje szkolna sieć? Jak uzyskać dostęp do wspólnych zasobów, np. klasy? Jak odwołać się do komputera w sieci lokalnej – adresacja komputerów w szkolnej sieci.