

## Realizacja algorytmu MAX z użyciem liczb umieszczonych w tablicy zmiennych

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    cout << "Tworzenie tablicy zmiennych" << endl;
    int tab[10];
    for (int i=0; i<10; i++)
    {
        cout << "podaj liczbe do tablicy: " << endl;
        cin >> tab[i];
    }
    cout << "tablica liczb całkowitych gotowa" << endl;

    int max=tab[0];
    |
    for (int i=1; i<10; i++)
    {
        if (tab[i]> max) max=tab[i];
    }
    cout << "najwieksza liczba to: " << max;
    return 0;
}
```

Polecenie `int max=tab[0]` pozwala utworzyć zmienną `max` i przyjąć **pierwszy** element z tablicy jako największy element zbioru, od którego zaczynają się kolejne porównania.