

Informatyka

9.06.2020

Klasa III

Temat: *W świecie kodowania – część 2.*

1. Na poprzednich zajęciach, korzystając z umiejętności zdobytych w trakcie Godziny Kodowania, bawiąc się, tworzyliście programy komputerowe.
2. Spróbujemy wykonać w podobny sposób dwa nieco trudniejsze ćwiczenia, które również uczą nas zasad budowania programu komputerowego.
3. Zaproś do zabawy Rodzica lub starsze rodzeństwo - ich pomoc może być bardzo potrzebna! Wypróbujcie:

Uwaga: *filmy z komentarzami do ćwiczeń są tylko w języku angielskim – możesz je zamknąć, przechodząc od razu do ćwiczenia.*

Ćwiczenie 1 – kodujemy czynności do wykonania (pomagamy pszczołom)

<https://studio.code.org/s/course1/stage/7/puzzle/1>

Ćwiczenie 2 – zostań komputerowym grafikiem (kodujemy rysunki)

<https://studio.code.org/s/course1/stage/8/puzzle/1>