

Informatyka – klasa 2 09.06.2020 – wtorek

Temat: W świecie programu SCRATCH – moja własna animacja.

Drodzy uczniowie klasy drugiej.

Dzisiaj w ramach edukacji informatycznej przypomnimy sobie i utrwalimy wiadomości o programie SCRATCH.

W tym celu

1. Przypomnijcie sobie wszystko co robiliśmy w programie SCRATCH.
Np. jak wstawić duszka, jak go poruszyć, jak wstawić tło w scenie, które polecenie sprawi by duszek nam nie znikł ze sceny itp .
2. Jak sobie to wszystko przypomnicie zacznijcie pracę. Najpierw wprowadźcie duszka. W waszej animacji ma być 2 duszki.
3. Potem korzystając z gotowych bloczków napiszcie skrypt dla każdego duszka osobno i wprowadźcie duszki w ruch.
4. Następnie możecie dodać co duszek mówi, jak jest wystrojony i tak po kolei stwórzcie własną animację.
5. Zróbcie zdjęcie i prześlijcie mi je na classroomie

UWAGA:

Praca;

- jest **obowiązkowa**
- będzie oceniana w skali 1 do 5
- należy **przesłać ją do oceny w dniu dzisiejszy lub w środę.**

**Milej pracy i świetnej zabawy przy tworzeniu animacji.
Cieplutko Was pozdrawiam.**

Nauczyciel Lucyna Wota