

Informatyka – klasa 2 26.05.2020

Temat: Powtórzenie i utrwalenie wiadomości o programie graficznym Paint.

Drogi dzieci, na dzisiejszych zajęciach przypomnimy sobie wiadomości o programie Paint, które zdobyliśmy podczas lekcji w ciągu roku szkolnego.

W trakcie zajęć z komputerem uczyłam Was, jak stworzyć ciekawą pacę w Paintcie. Wyjaśniałam, gdzie i w jaki sposób wstawić pole tekstowe.

Dziś każdy z Was zabawi się w nauczyciela i napisze sposób korzystania z Painta.

Wyobraźcie sobie dziecko, które pierwszy raz ma pracować w Paintcie i po kolei napiszcie, jak ma pracować, by stworzy ciekawą pracę.

Życzę przyjemnej zabawy w nauczyciela.

Lucyna Wota