

Informatyka - klasy IV - VI

17.04.2020 r.

Klasa IV - 17.04.2020

Temat: Scratch – duszki i skrypty.

(zannotuj temat w zeszycie)

Nasz cel to nauczyć się animować (poruszać) duszki w środowisku Scratch. Dowiemy się również, co to jest skrypt i do czego służy instrukcja warunkowa ...

Zannotuj w zeszycie:

Poruszające się na ekranie w Scratch'u rysunki zwierząt czy przedmiotów nazywamy duszkami. Możemy zaprogramować ich zachowania.

Zadania do wykonania:

Obejrzyj film przygotowany przez nauczyciela, pokazujący w jaki sposób dodajemy na ekran w Scratch nowe duszki i w jaki sposób możemy je poruszać. Wykonaj polecenia podane przez nauczyciela w filmie.

Film znajdziesz [tutaj](#).

Klasa V - 17.04.2020

Temat: Scratch - projektowanie gry.

(zannotuj temat w zeszycie)

Nasz cel - zrozumieć zasady użycia instrukcji warunkowej **jeżeli** oraz przypomnieć sobie zasady programowania ruchu duszków w środowisku Scratch.

Zannotuj w zeszycie:

Instrukcja warunkowa: używamy jej wówczas, gdy jakieś działanie ma się odbyć, **jeżeli** spełniony zostanie podany **warunek**

Zadania do wykonania:

Obejrzyj film przygotowany przez nauczyciela, pokazujący jak w środowisku Scratch wykorzystujemy instrukcje warunkowe. Wykonaj polecenia podane przez nauczyciela w filmie. Film znajdziesz [tutaj](#).

Uwaga - dla chętnych: Plik z Twoim programem w Scratch'u (pamiętaj - jeżeli go zapisałeś(aś), znajdziesz go w folderze "Pobrane") prześlij do sprawdzenia - w Twojej zdalnej klasie otwórz projekt **Scratch-1** i prześlij w nim plik z programem.

Klasa VI - 17.04.2020

Temat: Policz, czy warto.

(zannotuj temat w zeszycie)

Nasz cel to przypomnienie metody układania formuł w arkuszu kalkulacyjnym i poznanie zasad kopiowania formuł. Dowiemy się również, na czym polega adresowanie względne.

Zannotuj w zeszycie:

*Formuła w arkuszu kalkulacyjnym - ułożony przez twórcę arkusza wzór, według którego arkusz liczy. W formułach zamiast konkretnych liczb używamy **adresów komórek**.*

Zadania do wykonania:

Obejrzyj film przygotowany przez nauczyciela, pokazujący jak w arkuszu OnLine (Dokumenty Google - Arkusze) układamy i kopiujemy formuły. Zobaczysz w nim również, jak wygląda wypełnianie komórek ciągiem liczb.

Film znajdziesz [tutaj](#).

Dla chętnych - jeżeli potrafisz:

Jeżeli w Twoim komputerze masz zainstalowany arkusz kalkulacyjny **Calc** lub **Excel** lub też masz konto pocztowe Gmail i dostęp do **Arkuszy Google**, wykonaj ćwiczenie przedstawione w filmie przez nauczyciela.

Plik arkusza prześlij do sprawdzenia korzystając z projektu **Arkusze-2** dostępnego w zdalnej klasie **Informatyka** w systemie Classroom.